



REALIZAÇÃO:

PREFEITURA MUNICIPAL DE FRANCISCÓPOLIS



XVI Campeonato Municipal de Futebol Amador de Franciscópolis – 2022

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FRANCISCÓPOLIS 2022	
CHAVE A	CHAVE B
BANANAL	NORETE
PEDREIRAS	AMERICA
QUEBRA COCO	CAFELANDIA
VETERANOS	SANTA ROSA
NOVO HORIZONTE	

REGULAMENTO

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

- Artigo:** O campeonato de Futebol Amador do município de Franciscópolis, será regido pelas regras Oficiais de Futebol, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol – CBF, e pelo que dispuser este regulamento.
- Artigo:** O Campeonato tem como objetivo promover a união, a integração e o lazer da comunidade esportiva de Franciscópolis, bem como contribuir para o desenvolvimento e aperfeiçoamento do esporte amador do município.
- Artigo** A Fórmula de Disputa, as datas, horários, constam na tabela de Jogos, em anexo a este regulamento, depois de aprovada pela Coordenação, será homologada.
- Artigo** A Coordenação Técnica do Campeonato caberá a Coordenação Geral, sendo representadas em todos os jogos pela figura dos responsáveis.
- Artigo** Este regulamento com todas as disposições, depois de aprovado, somente poderá ser alterado por decisão da coordenação do campeonato.
- Artigo** As associações inscritas no campeonato são obrigadas a disputá-lo até o final sob pena de exclusão dos campeonatos subsequentes, bem como a suspensão aos jogadores que não comparecerem ao jogo.

Obs: exceto aqueles que estiverem suspensos no dia do mesmo, ou machucados com comprovação através de um atestado médico.

DA ORGANIZAÇÃO DA TABELA DE JOGO

7. **Artigo** A tabela de jogos será a constante deste regulamento.

Parágrafo Primeiro: O mando de campo da partida será sempre do clube que figurar a esquerda da tabela de jogos.

Parágrafo Segundo: Sempre que houver necessidade em trocar o uniforme por decisão da arbitragem, esta troca caberá ao clube **mandatário**.

8. **Artigo** Não será permitido em todo campeonato, a inversão do mando de campo e o comum acordo entre as associações.

9. **Artigo** A Pontuação das equipes na primeira fase será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

- a) Por vitória: 3 (três) pontos;
- b) Por empate: 1 (um) ponto;
- c) Derrota: 0 (zero) ponto.

10. **Artigo** Caberá ao Coordenador o gerenciamento técnico – administrativo do campeonato, ainda:

- a) Elaborar a tabela dos jogos;
- b) Designar e alterar dia, hora e local para as partidas
- c) Escalar árbitros, assistentes, observadores e Delegados;
- d) Homologar ou não o resultado dos jogos, levando em conta as súmulas e o relatório do árbitro, bem como delegado;

DAS OBRIGAÇÕES, DA ORDEM E DA SEGURANÇA DAS PARTIDAS

11. **Artigo** O TIME que couber o mando da partida ou o responsável pelo campo, além de todas as medidas administrativas e técnicas indispensáveis à segurança no estádio, no campo de jogo, à normalidade do trabalho dos profissionais, autoridades e demais envolvidos na realização da competição, compete:

- I. Zelar pelos estádios, bem como pela integridade física dos espectadores e de pessoas que neles compareçam, ainda, por eventuais danos de qualquer natureza de forma a isentar de responsabilidade a Coordenação.
- II. Providenciar para que, **até 1 (uma) hora antes do início da partida, o campo de jogo esteja devidamente marcado**, conforme Regra 1 (Regras do Jogo de Futebol). Caso haja a realização de pré-eliminatórias a Associação mandante deverá ter material e pessoal disponível para fazer as marcações ou reparar as redes, e ainda outras providências segundo determinar o árbitro da partida principal;
- III. Marcação da área técnica, sendo três metros para direita, três para esquerda e três metros para frente, a partir da casa mata para suplentes e comissão técnica;
- IV. 4 (quatro) bolas sendo duas bolas de responsabilidades da coordenação do campeonato e demais responsabilidade das equipes disputantes da partida.

DO ADIAMENTO, DA SUSPENSÃO, DA IMPUGNAÇÃO, AUSÊNCIA E DA VALIDADE DA PARTIDA

12. **Artigo** Qualquer partida, em virtude de mau tempo ou por motivo de força maior, poderá ser adiada somente pelo coordenador do campeonato.

Parágrafo único - Quando a partida for adiada pela Coordenação, por seu representante ou pelo árbitro do Jogo, caberá a mesma a decisão sobre a nova data e local para a realização da (s) partida(s) em questão, observando o que preconiza o regulamento.

13. **Artigo** O Árbitro é a única autoridade para decidir, 1 (uma) hora antes do horário previsto para o início da partida, acerca do adiamento, bem como para decidir no campo, a respeito da interrupção ou suspensão da mesma. Em tais casos o Árbitro fará chegar à coordenação, um relatório minucioso dos fatos.

Parágrafo Primeiro - Uma partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa quando ocorrerem os seguintes motivos, que impeçam a sua realização ou continuação:

- a) Falta de segurança;
- b) Mau estado do campo, que torne a partida impraticável ou perigosa;
- c) Falta de iluminação adequada;
- d) Falta de marcação do campo, ou marcação deficiente;
- e) Conflitos ou tumultos graves no campo de jogo ou no Estádio;
- f) Invasão generalizada do campo de jogo.

Parágrafo Segundo - Ocorrendo o previsto no parágrafo anterior com a partida já iniciada, o árbitro aguardará 20 (vinte) minutos para que cessem os motivos que deram causa a interrupção. Se não cessarem suspenderá a partida, encaminhando relatório circunstanciado à coordenação que assim procederá:

- I. Se a Associação que houver dado causa à suspensão, estiver vencendo a partida, será declarada perdedora, pelo score de 1 x 0 (um a zero) se for perdedora sua adversária será declarada vencedora prevalecendo o resultado constante no placar, no momento da suspensão.
- II. Se a partida estiver empatada a Associação que houver dado causa a suspensão, será declarada perdedora, pelo score de 1 x 0 (um a zero).
- III. Nos casos dos incisos anteriores os pontos serão revertidos ao time adversário.

14. **Artigo** Se a suspensão da partida ocorrer sem que qualquer um dos times disputante der causa aos fatos, a coordenação adotará as seguintes decisões:

- a) Se a suspensão da partida ocorrer até o momento em que seja decorrido 30 (trinta) minutos do segundo tempo, a partida será considerada NULA, marcando-se novo.
- b) Se a suspensão ocorrer depois de decorridos 30 (trinta) minutos do segundo tempo, a partida será considerada encerrada, mantida o resultado de campo obtido até o momento da suspensão do jogo.

Parágrafo Único - Só poderão participar da nova partida os atletas que, no momento da suspensão: estavam participando efetivamente da mesma e que tinham assinado a súmula do jogo, mesmo na qualidade de suplente.

15. **Artigo** O Time que não comparecer a uma partida, ressalvado o motivo de força maior será considerado desistente da competição.

Parágrafo Único - O motivo de força maior de ausência, deverá ser entregue à Coordenação dentro de 48 (quarenta e oito) horas seguintes previstas para o início da partida.

Qualquer Time que desistir ou for considerada desistente do Campeonato, a Associação juntamente com seus jogadores enquadrados neste artigo, ficará suspensa dos próximos campeonatos pelo prazo de 1 (um)

ano.

DOS ATLETAS

16. **Artigo** Só poderão participar do Campeonato atletas que constam na lista de jogadores anexas no regulamento devidamente aprovada pela coordenação, e que estiverem nas condições estabelecidas pelas normas de registro e inscrição do regulamento.
17. **Artigo** Na ficha de inscrição deverá constar o nome completo e legível, com assinatura do mesmo, nº de CPF.
18. **Artigo** É obrigatório a entrega da lista de inscritos da equipe na data de abertura do Campeonato.
19. **Artigo** Todas as partidas a serem jogadas o atleta deverá se identificar ao mesário para assinar a súmula portando seu documento de identificação com foto: CNH, Carteira de trabalho, Reservista ou Identidade.
20. **Artigo** Para o atleta NÃO ser considerado de “fora” ele deverá ter algum vínculo familiar (ex: pai ou mãe, avos nesse caso a comissão organizadora exigirá o comprovante do registro de nascimento do atleta inscrito, ou vínculo empregatício com comprovante de emprego (contra cheque, declaração assinada pelo empregador) e documento de título de eleitor, no município de Franciscópolis.

Paragrafo primeiro: Cada equipe terá direito a inscrever-se o jogador considerado de “fora”, para equipes denominado da sede, 02(dois) atletas, para equipes denominadas zona rural 06 (seis) atletas.

21. **Artigo** O número de inscrição é limitado em 22 (vinte dois atletas), não podendo o clube ficar, em nenhum momento da competição, com menos de 18 (dezoito) atletas inscritos.
22. **Artigo** O pedido de inscrição será acompanhado da relação nominal dos atletas, em uma via datilografada ou digitada.
23. **Artigo** O prazo final para a entrega da lista de jogadores será até o dia 20 de maio.
24. **Artigo** O atleta inscrito por um Time não poderá competir por outro Time.
25. **Artigo** não pode jogar no campeonato, ficando os times impossibilitado de substituir o atleta
26. **Artigo** O atleta só tem condição de jogo se estiver regularmente inscrito na competição e homologado pela coordenação.
27. **Artigo** O atleta menor de idade (17 anos) deve apresentar uma autorização de responsabilidade por escrito de pais ou responsáveis.

DA IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS E DIRIGENTES

28. **Artigo** É obrigatório a apresentação de identificação com documento onde a mesma serve para **todas as partidas**, a não identificação do atleta, o mesmo não poderá participar da partida.
29. **Artigo** A tolerância, se necessária para identificação dos atletas e início da partida será de no máximo 30 (trinta) minutos, contados a partir do horário previsto na tabela.
30. **Artigo** Nenhuma partida terá início sem a presença de pelo menos 7 (sete) atletas, de cada equipe, que tenham assinado a súmula.

Parágrafo Primeiro - as hipóteses previstas neste Artigo e no Artigo 30, parágrafo segundo, o árbitro aguardará 30 (trinta) minutos após o horário previsto para início, findo os quais, o clube presente será declarado vencedor pelo escore de 1 x 0, sem a apresentação de uma justificativa plausível e com fatos

verídicos que provam o atraso da equipe ausente em 24hs.

Parágrafo Segundo - Se ambos os clubes não se apresentarem conforme estipulado nos Artigos 29 e 30 sem aviso prévio á coordenação, ambos serão declarados perdedores, não sendo pontuados da referente partida.

Parágrafo Terceiro - O Árbitro interromperá a partida, se qualquer das equipes ficar com menos de 7 (sete) atletas;

Parágrafo Quarto - Se, apenas um dos clubes teve sua equipe reduzida a menos de 7 (sete) atletas, será assegurado vencedor a equipe que não incidiu na situação;

Parágrafo Quinto - Se os dois clubes forem reduzidos a menos de 7 (sete) atletas, se encerra a partida e permanece resultado atual do jogo.

31. **Artigo:** Poderão permanecer no banco de reservas de cada clube, até 14 (quatorze) pessoas, sendo 11 (onze) atletas reservas uniformizados, 1(um) técnico 1 (um) massagista 1 (um) auxiliar técnico, devidamente identificados através de documento de Identidade.
32. **Artigo:** O Técnico, o Auxiliar e Massagista não lhe são dado o direito de participar de jogos, sem as vestimentas adequadas (calçado, ou uniforme do clube).
33. **Artigo:** Cabe ao coordenador e ao Árbitro da partida, ordenar a retirada de qualquer elemento que não esteja de conforme previsto no artigo anterior.
34. **Artigo:** Em uma partida poderão ser substituídos 6 (cinco) atletas, incluindo o goleiro, não podendo o atleta substituído voltar à partida, só podendo o time realizar 03 (três) paradas para realizar tais substituições.

DA ARBITRAGEM

35. **Artigo:** **A arbitragem dos jogos será realizada pelos árbitros (NOME DA CONFEREDEAÇÃO DE ARBITROS)**
36. **Artigo:** O árbitro só dará início ao jogo, após verificar pessoalmente, se todos os atletas das equipes disputantes assinalaram a súmula do jogo, após suas identificações.
37. **Artigo:** A comissão organizadora dará o relatório de cartões amarelos e vermelhos 48 horas após o jogo, publicado no portal oficial pra prefeitura municipal de Franciscópolis.

INFRACÕES E PENALIDADES

38. **Artigo:** As irregularidade e infrações cometidas por atletas, dirigentes, coordenação e arbitragem serão analisadas e julgadas pela (Comissão Julgadora do XVI Campeonato Municipal de futebol Amador de Franciscópolis) em anexo, adotando-se as disposições deste regulamento.

Parágrafo Primeiro - A Coordenação poderá a qualquer momento convocar a Comissão Julgadora para sessões extraordinárias, para análise e julgamentos de fatos e irregularidade se assim achar necessário.

Parágrafo Segundo - Os Atletas, dirigentes e demais pessoas ligadas ao campeonato, julgado e punidos no ano de /2022 pela Comissão Julgadora não serão mais consideradas primários.

39. **Artigo:** O Atleta punido com 03 (três) cartões amarelos no decorrer do campeonato fica automaticamente suspenso na partida seguinte e o Atleta punido com 01 (um) cartão vermelho, independente do julgamento também fica suspenso automaticamente da partida seguinte à infração.
40. **Artigo:** O dirigente, o técnico ou massagista excluído/expulso do Banco de reserva por determinação do árbitro ficará automaticamente suspenso da partida seguinte.

DA PARTICIPAÇÃO DAS EQUIPES

41. **Artigo:** O Campeonato municipal de Franciscópolis de 2022, será disputado por 08 equipes, considerando-se inscritos:

BANANAL	NORETE
PEDREIRAS	AMERICA
QUEBRA COCO	CAFELANDIA
VETERANOS	SANTA ROSA
NOVO HORIZONTE	

42. **Artigo:** A equipe deverá comparecer no campo de jogo com uniforme padronizado, calção, meião e camisa devidamente padronizada, no caso da caneleira ficará a critério do atleta.

DA FÓRMULA DE DISPUTA

43. **Artigo:** O campeonato, conforme aprovado será disputado em forma de 2 grupos A e B, cada grupo com 4 equipes, sendo confronto de grupo contra grupo como definição no sorteio.
44. **Artigo:** A fase II será composta pelas 04 (quatro) equipes. Estas que conquistaram melhor índice técnico sendo 1º e 2º colocado de cada grupo como segue abaixo:
- a) 1º do G-A X 2º do G-A
b) 1º do G-B X 2º do G-B
45. **Artigo:** Os jogos da II fase (semi-final), prevalecerá o número de pontos nos dois jogos das semifinais, ex: empate e vitória, posteriormente o saldo de gols nas duas partidas. Exemplo: perdeu a primeira de 1x0, tem que vencer a segunda pelo placar de 2 ou mais gols de diferença, prevalecendo empate em números de gols será levado as penalidades.
46. **Artigo:** Na fase III (final), jogo único, vencedor do jogo 1 da fase II contra vencedor do jogo II da fase II, em caso de empate a decisão será nos pênaltis.

Parágrafo segundo: disputa de terceiro colocado será de acordo com derrota dos respectivos confrontos do artigo 45, em caso de empate decisão será nos pênaltis

DA DIPUSTA DAS PARTIDAS

47. **Artigo:** As partidas serão realizadas sendo o primeiro jogo às 14h:45min e o segundo jogo as 16h:45min, conforme tabela do campeonato em ANEXO I.
48. Parada obrigatório em disputa de partidas com critérios a decidir pelo árbitro e técnicos de cada time.

DAS PREMIACÕES, TROFEUS E MEDALHAS

49. **Artigo:** No campeonato Municipal de 2022 serão outorgadas as seguintes premiações:
- a) Ao Campeão - Um Troféu, medalhas e valor em dinheiro **de % do valor total;**
- b) Ao Vice-Campeão - Um Troféu, medalhas e valor em dinheiro **de % do valor total;**
- c) Ao Terceiro lugar – Um troféu e o valor em dinheiro **de % do valor total;**
- d) **Revelação do campeonato;**
- e) O artilheiro receberá o troféu de goleador da competição;
- f) Um troféu ao melhor goleiro da competição escolhido pelos técnicos e capitães de todas as

equipes participantes;

50. **Artigo:** Ao término da classificação na Fase I, ocorrendo igualdade de pontos ganhos entre duas ou mais Times na classificação, os desempates serão efetivados com a aplicação dos critérios de índices técnicos a seguir:

1. MAIOR NUMERO DE VITORIA
2. SALDO DE GOLS
3. GOLS MARCADOS
4. GOLS CONTRA
5. MENOR NUMERO DE CARTAO AMARELO
6. MENOR NUMERO DE CARTAO VERMELHO

51. **Artigo:** O campeonato terá a inscrição no valor de R\$ 350\$ decidido em reunião que deverá ser pago pelas equipes dia 20 de maio de 2022.

Franciscópolis 11 de maio de 2022

Comissão Organizadora

ANEXO 01: TABELA DE JOGOS

RODADA 01

	DOMINGO, 05 JUNHO	
CAFELÂNDIA	-	PEDREIRAS
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 12 JUNHO	
SANTA ROSA	-	QUEBRA COCO
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 12 JUNHO	
NORETE	-	VETERANOS
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 19 JUNHO	
AMÉRICA	-	BANANAL
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 19 JUNHO	
CAFELÂNDIA	-	N. HORIZONTE
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		

RODADA 02

	SÁBADO, 21 MAIO	
BANANAL	-	NORETE
15:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	SÁBADO, 22 MAIO	
QUEBRA COCO	-	CAFELÂNDIA
15:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 29 MAIO	
PEDREIRAS	-	AMÉRICA
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 29 MAIO	
VETERANOS	-	SANTA ROSA
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 05 JUNHO	
N. HORIZONTE	-	NORETE
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		

RODADA 03

	DOMINGO, 26 JUNHO	
VETERANOS	-	AMÉRICA
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 26 JUNHO	
BANANAL	-	CAFELÂNDIA
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 03 JULHO	
PEDREIRAS	-	SANTA ROSA
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 03 JULHO	
QUEBRA COCO	-	NORETE
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 17 JULHO	
N. HORIZONTE	-	AMÉRICA
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		

RODADA 04

	DOMINGO, 17 JULHO	
SANTA ROSA	-	BANANAL
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 24 JULHO	
NORETE	-	PEDREIRAS
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 24 JULHO	
AMÉRICA	-	QUEBRA COCO
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 31 JULHO	
CAFELÂNDIA	-	VETERANOS
14:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		
	DOMINGO, 31 JULHO	
SANTA ROSA	-	N. HORIZONTE
16:45 - ESTÁDIO MUNICIPAL FRANCISCÓPOLIS		